Gerando Animações

A seguir irei apresentar a vocês algumas dicas de bibliotecas de ilustrações e personagens, além também de apresentar outras ferramentas online e gratuitas para criação de gifs animados.

A primeira biblioteca chama-se Open Peeps e pode ser acessado pelo link: https://www.openpeeps.com/

Open Peeps
Uma biblioteca de ilustrações desenhadas à mão.
Obtenha a biblioteca
Use com Blush
Open Peeps de Pablo Stanley.
Gratuito para uso comercial e pessoal sob licença CC0.

Imagem 1: biblioteca open peeps. | Fonte: Autor (print de tela)

Esta biblioteca de ilustrações permite que você utilize de forma gratuita as imagens que encontram-se no site. Esta biblioteca é destinada a imagens que foram desenhadas à mão.

A segunda biblioteca chama-se Control Rocks e pode ser acessada pelo site: https://control.rocks/

Imagem 2: biblioteca Control. | Fonte: Autor (print de tela)

Esta plataforma, além de permitir utilizar várias imagens de forma gratuita, também permite realizar pequenas cenas de movimentação dos personagens.

A terceira biblioteca de imagens chama-se Open Doodles, e pode ser acessada pelo link: https://www.opendoodles.com/

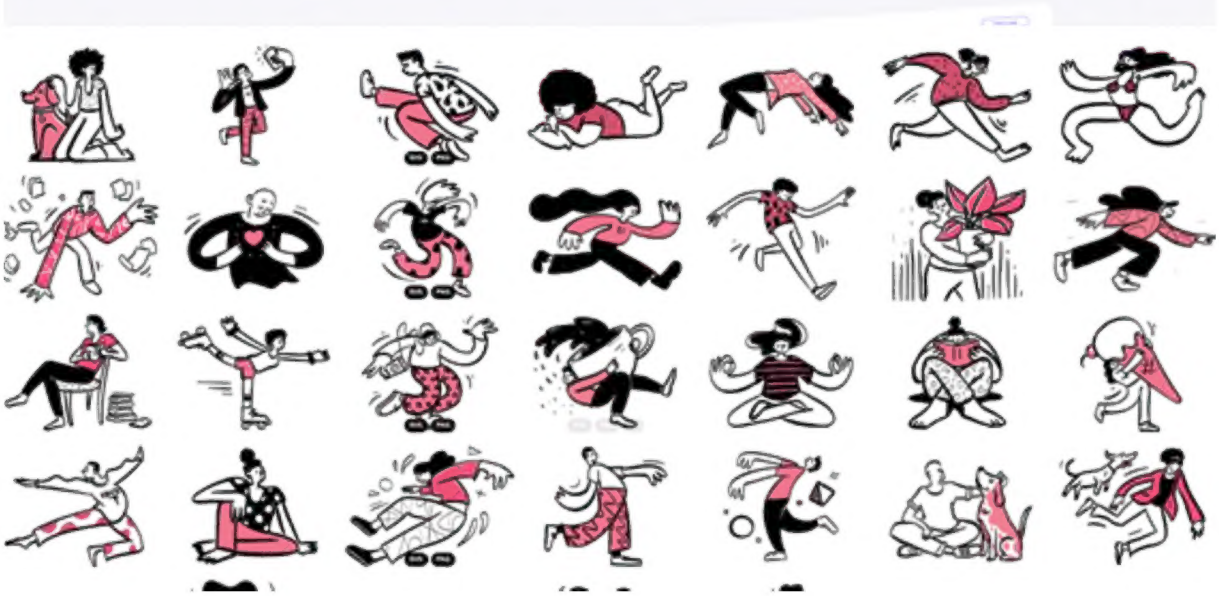

Imagem 3: biblioteca Open Doodles. | Fonte: Autor (print de tela)

Trata-se de uma biblioteca com imagens de personagens prontas e pode ser exportadas tanto em SVG como PNG.

E a quarta e última dica de bibliotecas de imagens chama-se blush design e pode ser acessada pelo site: https://blush.design/

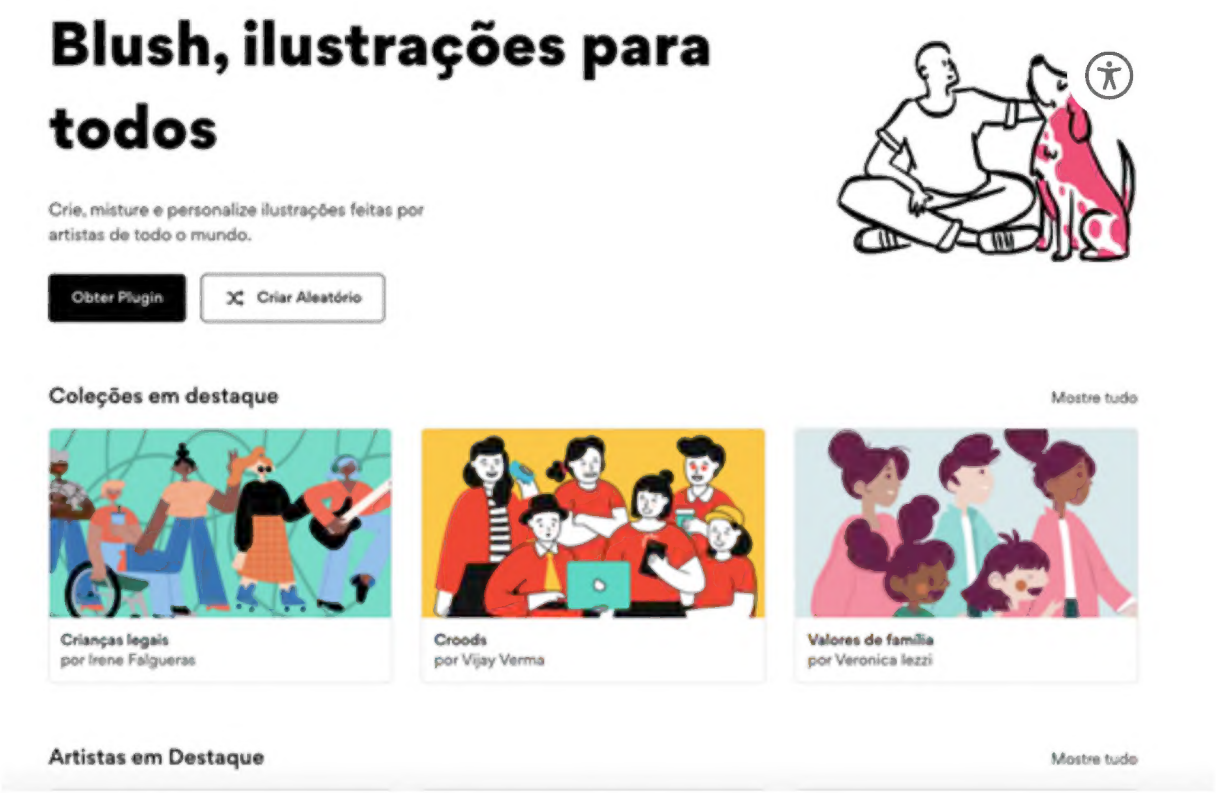

Imagem 4: biblioteca Blush Design. | Fonte: Autor (print de tela)

Claro que existem inúmeras plataformas online que podem possibilitar o uso e com diversas características, mas lembre-se sempre de verificar em relação aos direitos autorais do uso das imagens para evitar futuros problemas.

E por último, vamos mostrar o recurso bem interessante e inovador de exibir em um avatar todos os movimentos que você realizar através de sua webcam ou câmera do celular em tempo real.

Para isso, você deve acessar o site https://pose-animator-demo.firebaseapp.com/ e clicar em Animated 2D avatar - Camera feed demo. Após iss, libere o acesso a sua webcam ou câmera do celular, escolha o seu avatar e pronto. Comece a se movimentar que você verá o avatar realizar os mesmos movimentos, inclusive faciais da mesma forma:

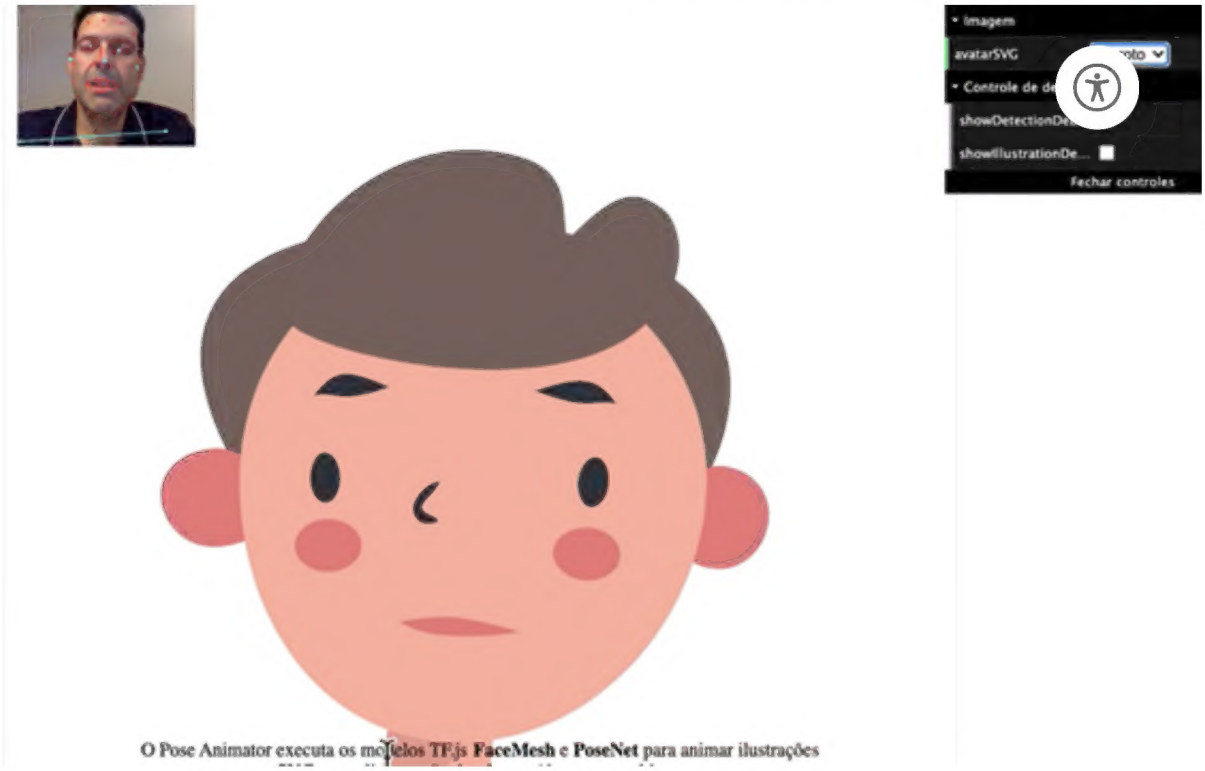

Imagem 5: animação em tempo real. | Fonte: Autor (print de tela)

Atividade extra

Crie 2 animações independentes no personagem dentro do mesmo projeto.

Atividade prática que deverá ser realizada na ferramenta spine.

Referência Bibliográfica

ESOTERIC, Software. Site do Produto.

BANNERSNACK. Site do Produto. https://www.bannersnack.com/br/animated-gif-ppc.html

GIFMAKER. Site do Produto. https://gifmaker.me/

Bibliotecas de ilustrações e personagens gratuitas:

OPENPEEPS. Site do Produto. https://www.openpeeps.com/

CONTROL ROCKS. Site do Produto.

OPENDOODLES. Site do Produto. http://opendoodles.com/

BLUSHDESIGN. Site do Produto.

Ir para exercício